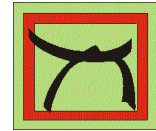




Commission d'arbitrage



Commission
d'arbitrage

Règlement des jeunes

Version 2011/01

La Commission d'arbitrage se tient à votre disposition pour toute information complémentaire.



Ligue Belge de Ju-jitsu
Association francophone de Ju-jitsu
Membre Ju-jitsu European Union - Ju-jitsu International Federation
Reconnue par la Communauté Française de Belgique ADEPS et le
COIB

Place de la Libération, 12 B-7800 Ath 0032(0)68/44.86.48.
www.afjj.be - assfrjujitsu@belgacom.net



Commission
d'arbitrage

Pré-minimes (8-9 ans) U10

FIGHTING SYSTEM

Toutes les compétitions seront jugées selon le règlement de la Fédération Internationale de Ju-Jitsu (IJJF) sous réserve des restrictions suivantes: seront également défendus:

ACTES DÉFENDUS

<i>Partie 1</i>	<i>Partie 2</i>	<i>Partie 3</i>
<ul style="list-style-type: none">Tous les coups au visage même sans force sont pénalisés : SHIDO. S'il y a une touche: CHUISeuls permis: les atemis au plastron.	<ul style="list-style-type: none">Clés (shime waza): CHUI	<ul style="list-style-type: none">Clés (shime waza): CHUI Et ce même en contrôle
	<ul style="list-style-type: none">Etranglements (jime waza): CHUI	<ul style="list-style-type: none">Etranglements (jime waza): CHUI
	<ul style="list-style-type: none">Prendre les jambes de l'adversaire avec les mains par en dessous (ex.: morote gari): SHIDO	<ul style="list-style-type: none">Technique de contrôle en triangle avec les jambes (sankaku waza): CHUI
	<ul style="list-style-type: none">Mouvements en sacrifice (ex.: tomoe nage): SHIDO Exception permise: tani-otoshi	
	<ul style="list-style-type: none">Prendre la tête sans inclure un bras: CHUI	<ul style="list-style-type: none">Prendre la tête sans inclure un bras: CHUI
	<ul style="list-style-type: none">Mouvement tête baissée vers le sol (diving): MOBOBE □ SHIDO (2ÈME FOIS = CHUI)	
	<ul style="list-style-type: none">Tomber lourdement sur le partenaire de manière à l'écraser volontairement: CHUI	Autrement dit: sont seules permises les immobilisations.

PÉNALITÉS

Pour chaque pénalité donnée par l'arbitre, celui-ci en explique clairement la raison aux combattants.

MATÉRIEL DE PROTECTION

- Protection des mains obligatoire.
- Protection de bouche obligatoire.
- Protections de jambes et de pieds obligatoires.
- Coquille pour les garçons recommandée.

TEMPS DE COMPÉTITION

1*2 minutes,

En cas d'IKI WAKE, un nouveau round d' ***une minute*** sera pratiqué en conservant le tableau en l'état. Si au terme de cette minute l'égalité persiste, les arbitres ayant rejoint leur place désigneront le vainqueur par Hantai.

OSAE-KOMI

0-9:	0 point
10-14:	1 point
15:	2 points
Abandon:	3 points

SÉCURITÉ

- Dans tous les cas non prévus par le règlement, mais pour lesquels l'arbitre trouve que la sécurité de l'un des participants est en cause, l'arbitre doit immédiatement arrêter le combat et prendre les mesures nécessaires en consultation avec les arbitres de côté.

BLESSURE

Dans tous les cas, les blessures peuvent être traitées par ceux qui sont en charge de l'assistance médicale. Les manipulations sont uniquement du ressort d'un médecin diplômé.

ORGANISATION

Ce règlement est valable pour tout combattant n'ayant pas dépassé l'âge de 9 ans au 31 décembre de l'année en cours.

CATÉGORIES DE POIDS

Les combattants de la catégorie seront groupés par poules de maximum 4 par poids croissants en veillant à ce que la différence entre le plus lourd et le plus léger de la poule n'excède 10% du poids du plus léger. La mixité est autorisée en U10.

DUO SYSTEM

Toutes les compétitions seront jugées selon le règlement de la Fédération Internationale de Ju-Jitsu (IJJF) sous réserve de la modification suivante

- 2 attaques des séries 1-2-3, au choix.
- Les pré-attaques ne sont pas d'application.

L'arbitre annoncera un et deux

Minimes (10-11 ans) U12

FIGHTING SYSTEM

Toutes les compétitions seront jugées selon le règlement de la Fédération Internationale de Ju-Jitsu (IJJF) sous réserve des restrictions suivantes: seront également défendus:

ACTES DÉFENDUS

<i>Partie 1</i>	<i>Partie 2</i>	<i>Partie 3</i>
<ul style="list-style-type: none">Tous les coups au visage même sans force sont pénalisés : SHIDO. S'il y a une touche: CHUISeuls permis: les atemis au plastron.	<ul style="list-style-type: none">Clés (shime waza): CHUI	<ul style="list-style-type: none">Clés (shime waza): CHUI Et ce même en contrôle
	<ul style="list-style-type: none">Etranglements (jime waza): CHUI	<ul style="list-style-type: none">Etranglements (jime waza): CHUI
	<ul style="list-style-type: none">Prendre les jambes de l'adversaire avec les mains par en dessous (ex.: morote gari): SHIDO	<ul style="list-style-type: none">Technique de contrôle en triangle avec les jambes (sankaku waza): CHUI
	<ul style="list-style-type: none">Mouvements en sacrifice (ex.: tomoe nage): SHIDO Exception permise: tani-otoshi	
	<ul style="list-style-type: none">Prendre la tête sans inclure un bras: CHUI	<ul style="list-style-type: none">Prendre la tête sans inclure un bras: CHUI
	<ul style="list-style-type: none">Mouvement tête baissée vers le sol (diving): MOBOBE □ SHIDO (2ÈME FOIS = CHUI)	
	<ul style="list-style-type: none">Tomber lourdement sur le partenaire de manière à l'écraser volontairement: CHUI	Autrement dit: sont seules permises les immobilisations.

PÉNALITÉS

Pour chaque pénalité donnée par l'arbitre, celui-ci en explique clairement la raison aux combattants.

MATÉRIEL DE PROTECTION

- Protection des mains obligatoire.
- Protection de bouche obligatoire.
- Protections de jambes et de pieds obligatoires.
- Coquille pour les garçons recommandée.

TEMPS DE COMPÉTITION

1*2 minutes,

En cas d'IKI WAKE, un nouveau round d'*une minute* sera pratiqué en conservant le tableau en l'état. Si au terme de cette minute l'égalité persiste, les arbitres ayant rejoint leur place désigneront le vainqueur par Hantai.

OSAE-KOMI

0-9:	0 point
10-14:	1 point
15:	2 points
Abandon:	3 points

SÉCURITÉ

- Dans tous les cas non prévus par le règlement, mais pour lesquels l'arbitre trouve que la sécurité de l'un des participants est en cause, l'arbitre doit immédiatement arrêter le combat et prendre les mesures nécessaires en consultation avec les arbitres de côté.

BLESSURE

Dans tous les cas, les blessures peuvent être traitées par ceux qui sont en charge de l'assistance médicale. Les manipulations sont uniquement du ressort d'un médecin diplômé.

ORGANISATION

Ce règlement est valable pour tout combattant n'ayant pas dépassé l'âge de 11 ans au 31 décembre de l'année en cours.

CATÉGORIES DE POIDS

Les combattants de la catégorie seront groupés par poules de maximum 4 par poids croissants en veillant à ce que la différence entre le plus lourd et le plus léger de la poule n'excède 10% du poids du plus léger. La mixité est autorisée en U12.

DUO SYSTEM

Toutes les compétitions seront jugées selon le règlement de la Fédération Internationale de Ju-Jitsu (IJJF) sous réserve de la modification suivante

- 2 attaques des séries 1-2-3, au choix.
- Les pré-attaques ne sont pas d'application.

L'arbitre annoncera un et deux

Cadets (12-13-14 ans) U15

FIGHTING SYSTEM

Toutes les compétitions seront jugées selon le règlement de la Fédération Internationale de Ju-Jitsu (IJJJF) sous réserve des restrictions suivantes: seront également défendus:

ACTES DÉFENDUS

<i>Partie 1</i>	<i>Partie 2</i>	<i>Partie 3</i>
<ul style="list-style-type: none">▪ Tous les coups au visage même sans force sont pénalisés : CHUISont permis à la tête : les coups circulaires	<ul style="list-style-type: none">▪ Clés (shime waza): CHUI	<ul style="list-style-type: none">▪ Clés (shime waza): CHUIEt ce même en contrôle
	<ul style="list-style-type: none">▪ Etranglements (jime waza): CHUI	<ul style="list-style-type: none">▪ Etranglements (jime waza): CHUI
	<ul style="list-style-type: none">▪ Projeter violemment et sans contrôle: CHUI	<ul style="list-style-type: none">▪ Technique de contrôle en triangle avec les jambes (sankaku waza): CHUI
	<ul style="list-style-type: none">▪ Prendre la tête sans inclure un bras: CHUI	<ul style="list-style-type: none">▪ Prendre la tête sans inclure un bras: CHUI
	<ul style="list-style-type: none">▪ Mouvement tête baissée vers le sol (diving): MOBOBE = SHIDO (2ÈME FOIS = CHUI)	
	<ul style="list-style-type: none">▪ Tomber lourdement sur le partenaire de manière à l'écraser volontairement: CHUI	Autrement dit: sont seules permises les immobilisations.

PÉNALITÉS

Pour chaque pénalité donnée par l'arbitre, celui-ci en explique clairement la raison aux combattants.

MATÉRIEL DE PROTECTION

- Protection des mains obligatoire.
- Protection de bouche obligatoire.
- Protections de jambes et de pieds obligatoires.
- Coquille pour les garçons recommandée.

TEMPS DE COMPÉTITION

1*2 minutes,

En cas d'IKI WAKE, un nouveau round de **deux minutes** sera pratiqué en conservant le tableau en l'état. Si au terme de cette minute l'égalité persiste, les arbitres ayant rejoint leur place désigneront le vainqueur par Hantai.

OSAE-KOMI

règlement adulte

SÉCURITÉ

- Dans tous les cas non prévus par le règlement, mais pour lesquels l'arbitre trouve que la sécurité de l'un des participants est en cause, l'arbitre doit immédiatement arrêter le combat et prendre les mesures nécessaires en consultation avec les arbitres de côté.

BLESSURE

Dans tous les cas, les blessures peuvent être traitées par ceux qui sont en charge de l'assistance médicale. Les manipulations sont uniquement du ressort d'un médecin diplômé.

ORGANISATION

Ce règlement est valable pour tout combattant n'ayant pas dépassé l'âge de 14 ans au 31 décembre de l'année en cours.

CATÉGORIES DE POIDS

Garçons	Filles
-34 kg	-32 kg
-37 kg	-36 kg
-41 kg	-40 kg
-45 kg	-44 kg
-50kg	-48 kg
-55 kg	-52 kg
-60 kg	-57 kg
-66 kg	-63 kg
+66 kg	+63 kg

L'Association Francophone de Ju-Jitsu (Présidente ou Secrétaire et Directeur de compétition ou son délégué) se réserve le droit de combiner des catégories de poids (s'il n'y a pas assez de participants) dans le respect de la sécurité des combattants.

Aucune mixité n'est autorisée

DUO SYSTEM

Toutes les compétitions seront jugées selon le règlement de la Fédération Internationale de Ju-Jitsu (IJJJF) sous réserve de la modification suivante

- 3 attaques des séries 1-2-3, au choix. Les compétiteurs reviennent à leur place à chaque technique et démontent la suivante sur injonction de l'arbitre.
- Les pré-attaques sont d'application

Espoirs (15-16-17 ans) U18

Règlements senior

Juniors (18-19-20 ans) U21

Règlements senior

Senior

Règlements IJFF

Master (36 ans et plus) + 35

Règlements senior